

# REGULAMIN TURNIEJU DLA ÓSMOKLASISTÓW

## MECZ-POL 2025

Turniej to zabawowa forma rywalizacji skierowana do uczniów szkół podstawowych, którzy reprezentują wszechstronną wiedzę z różnych dziedzin, potrafią współpracować, twórczo myśleć, szybko reagować i skutecznie rozwiązywać zadania.

### I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem imprezy jest Liceum Ogólnokształcące im. Wincentego Pola w Czersku.
2. Termin zawodów – 14 lutego 2025 r., od godz. 9:00 do ok. 12.00
3. W zawodach mogą brać udział 5 - osobowe reprezentacje szkół podstawowych.
4. Turniej składa się z trzech części:
  - część I - zabawowo – sportowa;
  - część II - zadania dotyczące wiedzy ogólnej;
  - część III – konkurs muzyczny.Zgłoszenia do dnia 7 lutego 2025 r.
5. W skład jury wchodzi przedstawiciele organizatora.

### II. PRZEBIEG ZAWODÓW

#### Część I Zabawy sportowe

##### Zabawa „Skoki przez linę”.

1. Zespół liczy 5 uczniów.
2. Przebieg zabawy: dwie osoby trzymają końce liny i zaczynają nią kręcić, pozostali uczestnicy początkowo stojący z boku, próbują (pojedynczo lub grupowo) wskoczyć do kręcącej się liny i przeskakują jak najdłużej.
3. Czas mierzony jest od momentu wbiegnięcia pod linę ostatniego uczestnika zespołu, a zatrzymywany jest kiedy któryś z uczestników skusi.
4. Wygrywa zespół, który uzyska najlepszy (najdłuższy) czas. I miejsce - 4 punkty, II miejsce - 3 punkty, III miejsce - 2 punkt, za udział – 1 punkt.

##### Zabawa „Wyścigi rzędów”.

1. Zespół składa się z 5 uczniów.
2. Przebieg zabawy: zespoły formują się w rzędy ustalając pomiędzy sobą kolejność startu. Zawodnicy stoją w rzędzie przed linią startu. Pierwszy zawodnik ma na sobie znacznik. Na sygnał sędziego startują po kolei. Leżące 3 piłki należy pojedynczo układać na pachołkach, dwa przeskoki przez ławkę gimnastyczną umieszczoną na pachołkach, przebiegamy po ławeczce gimnastycznej (minimum 6 kontaktów), następnie dobiegamy do hula hop z którego bierzemy piłkę do kosza i trafiamy do obręczy od kosza. Jeżeli uczestnik trafi koźluje piłkę na linię startu, jeżeli nie trafi, to

rzuca tak długo, aż trafi (rzuty wykonujemy z dowolnego miejsca przed koszem). Po celnym rzucie zostawiamy piłkę w obręczy i biegniemy do mety, przekazując znacznik kolejnej osobie itd. Następny zawodnik pokonuje tor, a część zadań wykonuje odwrotnie np. zdejmując piłki z pachołków, które leżą w obręczy hula-hop.

3. Wygrywa zespół, który uzyska najlepszy (najdłuższy) czas. I miejsce - 4 punkty, II miejsce - 3 punkty, III miejsce - 2 punkt, za udział – 1 punkt. Przy podziale na dwie lub więcej tur, liczy się najlepszy czas.

### **Zabawa „Przekładanie hula hop w grupie”**

1. Zespół składa się z 5 uczniów.
2. Przebieg zabawy: pięcioosobowy zespół chwytają się za ręce tworząc koło z obręczą hula hop trzymaną początkowo pomiędzy dwoma uczestnikami zabawy. Na sygnał sędziego zadaniem zespołów jest przemieszczenie obręczy wokół siebie na czas(zadanie należy wykonać x3).
3. Wygrywa zespół, który pierwszy wykona zadanie:  
I miejsce - 4 punkty, II miejsce - 3 punkty, III miejsce - 2 punkt, za udział – 1 punkt.

### **Część II Kahoot!**

1. Każda drużyna otrzymuje tablet oraz dostęp do zestawu zadań na platformie Kahoot! oraz loguje się za pomocą indywidualnego nicku przypisanego reprezentantom każdej szkoły.
2. Drużyny udzielają odpowiedzi na pytania zamknięte. Zadania dotyczą przedmiotów szkolnych oraz wiedzy ogólnej.
3. Przydzielane punkty oraz końcowy ranking generowany jest automatycznie na platformie Kahoot!
5. Punktacja:  
I miejsce - 4 punkty, II miejsce - 3 punkty, III miejsce - 2 punkt, za udział – 1 punkt.

### **Część III Konkurs muzyczny „Jaka to melodia”**

1. Każda drużyna typuje jednego przedstawiciela do udziału w zabawie. Pozostali członkowie kibicują.
2. Prowadzący odtwarza fragmenty piosenek, a przedstawiciel drużyny odgaduje, jaka to melodia (ręka w górę jako sygnał gotowości do odpowiedzi). Jury kontroluje zgłoszenia do odpowiedzi.
3. Konkurs składa się z 10 rund – polega na odgadnięciu 10 tytułów i 10 wykonawców. Za każde zgłoszenie można otrzymać maksymalnie 2 punkty.
4. Pełna odpowiedź powinna zawierać tytuł utworu i nazwę wykonawcy (2 p.), niepełna tylko tytuł lub tylko nazwę wykonawcy (1 p.).
5. Zwycięża drużyna, która udzieli najwięcej poprawnych odpowiedzi.
6. Lista piosenek, znajduje się w załączniku.

### III. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I WRĘCZENIE NAGRÓD

1. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów ze wszystkich konkurencji.
2. Wszystkim uczestnikom zostaną wręczone dyplomy.
3. Zdobywcy trzech pierwszych miejsc otrzymają nagrody rzeczowe.